

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO Z OKAZJI 55-LECIA SZKOŁY

Organizatorzy: nauczyciele informatyki

Cele „Konkursu Informatycznego”

- upamiętnienie 55 rocznicy powstania szkoły, jej historii i patrona.
- rozwijanie zainteresowań informatycznych i przygotowanie uczniów do funkcjonowania w z informatyzowanym społeczeństwie.
- stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności.
- wyłonienie i wspieranie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu zainteresowań informatycznych.
- zwrócenie uwagi na szerokie zastosowanie Technologii Informatycznych w procesie dydaktycznym.

Termin: Prace należy dostarczyć do nauczycieli informatyki do dnia **31 października 2020 roku.**

Zasady Konkursu

1. Konkurs odbywać się będzie w 3 kategoriach :

I kategoria dla klas I-III -grafika komputerowa:

- Zilustrowane w programie graficznym sceny z życia szkoły lub wydarzenia z historii szkoły.
- Format prac A4.
- Dostarczyć wydrukowane oraz w pliku (na płycie CD lub pendrivie).

II kategoria dla klas IV-VI – gra planszowa:

- Dotycząca faktów z historii szkoły lub życia Marii Dąbrowskiej.
- Zestaw do gry powinien zawierać: planszę, pionki, kości lub karty (o ile są potrzebne), dokładną instrukcję gry i opisy pól, oraz opakowanie.
- Gra, dla co najmniej 4 uczestników, może być wykonana ręcznie lub/i z użyciem komputera.
- Rozmiar planszy: A4 lub A3.

III kategoria dla klas VII-VIII- interaktywna gra komputerowa lub interaktywny quiz:

- Forma Konkursu to opracowanie informacji o historii naszej szkoły w formie interaktywnej gry komputerowej lub interaktywnego Quizu. Prace można wykonać w środowiskach programowania SCRATCH, LOGOMOCJA, HTML lub w programie MS POWER POINT. Korzystanie z innego programu możliwe jest wyłącznie po konsultacji z opiekunem konkursu i jego akceptacji. Projekty powinny zawierać treści /informacje, grafiki, obrazy, animacje, filmy itp./ związane z historią naszej szkoły.

Muszą również zawierać elementy interaktywne /np. poprzez kliknięcie myszą w „aktywny obiekt” na ekranie lub „przycisk akcji”/

- Dostarczyć na płycie CD, pendrivie

DODATKOWE MATERIAŁY MOŻNA ODNALEŚĆ NA AKTUALNEJ STRONIE SZKOŁY

www.psp5.radom.pl

LUB NA "STAREJ STRONIE"

www.starastrona.vot.pl

2. Projekty konkursowe można wykonywać **indywidualnie** lub w **dwuosobowych zespołach**.
3. Uczniowie mogą oddać na konkurs **kilka projektów**.
4. Przy ocenie prac brane będą pod uwagę :
 - a) pomysłowość i oryginalność pomysłu,
 - b) zgodność z tematem,
 - c) nowatorstwo,
 - d) estetyka wykonania.

Nagrody

Przewidziane są dyplomy i nagrody rzeczowe dla najlepszych prac. Zwycięskie projekty, w poszczególnych kategoriach, będą zaprezentowane na stronie internetowej szkoły.